

ZMIANY W PRZEPISACH GRY W PIŁKĘ NOŻNĄ

PORÓWNANIE WYDANIA 2010/11 do 2009/10

Opracował:

Marek Łukiewski

Kolegium Sędziów Warmińsko-Mazurskiego Związku Piłki Nożnej

Olsztyn, styczeń 2011

Objaśnienia:

Miejsce: *miejsce w Przepisach gry 2009/10 / miejsce w Przepisach gry 2010/11*

Strony: *strona w Przepisach gry 2009/10 / strona w Przepisach gry 2010/11*

P.G. FIFA – Przepisy gry FIFA

INT. FIFA – Interpretacje FIFA

INT. PZPN – Interpretacje PZPN

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
P.G. FIFA Wstęp Oficjalne języki	4/4		FIFA publikuje Przepisy Gry w imieniu International Association BOARD w 4-ch językach: angielskim, francuskim, niemieckim i hiszpańskim. W przypadku rozbieżności w użytym słownictwie, obowiązujący jest tekst angielski.
P.G. FIFA Wstęp Objaśnienie	4/4	Pionowa linia z lewej strony na marginesie wskazuje miejsce zmian w Przepisach Gry	Pionowa linia z lewej strony na marginesie wskazuje miejsce najnowszych zmian w Przepisach Gry
P.G. FIFA Artykuł 1 Oznaczenie pola gry	6/6	Na zewnątrz pola gry może być wykonane oznaczenie, pod kątem prostym do linii bramkowej, w odległości 9,15 m od łuku pola różnego, by zachowana została przepisowa odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki, podczas wykonywania rzutu z rogu.	Na zewnątrz pola gry może być wykonane oznaczenie, pod kątem prostym do linii bramkowej oraz linii bocznej , w odległości 9,15 m od łuku pola różnego, by zachowana została przepisowa odległość zawodnika drużyny przeciwnej od piłki, podczas wykonywania rzutu z rogu.
P.G. FIFA Artykuł 1 Bramki	9/9	Słupki bramkowe i poprzeczki muszą być wykonane z drewna, metalu lub innego dozwolonego materiału. Ich kształt może być kwadratowy, prostokątny, okrągły lub eliptyczny i nie mogą one stanowić zagrożenia dla zawodników.	Słupki bramkowe i poprzeczki muszą być wykonane z drewna, metalu lub innego dozwolonego materiału. Ich kształt musi być kwadratowy, prostokątny, okrągły lub eliptyczny i nie mogą one stanowić zagrożenia dla zawodników.
INT. FIFA Artykuł 1 Logo i emblematy	56/57	Reprodukcja, zarówno stała jak i świetlna, przedstawiająca logo lub emblematy FIFA, federacji kontynentalnych, związków krajowych, lig, klubów lub innych organizacji jest zabroniona: na polu gry i wyposażeniu tego pola, na siatkach bramkowych i powierzchniach przez nie ograniczonych, na bramkach, drzewcach chorągiewek i ich flagach podczas trwania gry.	Reprodukcja, zarówno stała jak i świetlna, przedstawiająca logo lub emblematy FIFA, federacji kontynentalnych, związków krajowych, lig, klubów lub innych organizacji jest zabroniona: na polu gry i wyposażeniu tego pola, na siatkach bramkowych i powierzchniach przez nie ograniczonych, na bramkach, drzewcach chorągiewek i ich flagach podczas trwania gry. Szczególny nacisk należy położyć na fakt, że takie logo nie może być umieszczane na chorągiewkach różnych
POST. PZPN Artykuł 1 Pkt. 6	57/132	Chorągiewki różne i środkowe o wymiarach 30 cm x 40 cm powinny być koloru jasnego. Dopuszcza się stosowanie chorągiewek różnych i środkowych o barwach klubowych, jednak takich, aby były z daleka widoczne.	Chorągiewki różne i środkowe o wymiarach 30 cm x 40 cm powinny być koloru jasnego.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 1 Pkt. 17	58/133	Na zawodach drużyn młodzieżowych, gdzie odrębne regulaminy rozgrywek przewidują grę na małe, przenośne bramki, sędzia ma obowiązek dokładnie sprawdzić czy stan tych bramek nie zagraża bezpieczeństwu zawodników oraz czy są one dobrze przymocowane do podłoża i zabezpieczone przed przewróceniem się.	Na zawodach drużyn młodzieżowych poniżej 16 roku życia , gdzie odrębne regulaminy rozgrywek przewidują grę na małe, przenośne bramki, sędzia ma obowiązek dokładnie sprawdzić czy stan tych bramek nie zagraża bezpieczeństwu zawodników oraz czy są one dobrze przymocowane do podłoża i zabezpieczone przed przewróceniem się.
POST. PZPN Artykuł 1 Pkt. 24/-	58/133	Organizator zawodów w bezpośrednim sąsiedztwie pola gry wydziela specjalne miejsca dla zawodników rezerwowych i osób towarzyszących drużynom. Ławki dla zawodników rezerwowych muszą być ustawione za liniami bocznymi pola gry.	
POST. PZPN Artykuł 1 Pkt. 28/-	60/134	Jeżeli zawody nie odbędą się lub zostaną przerwane przez sędziego i niedokończone z przyczyn niezależnych od obu drużyn (awaria oświetlenia, warunki atmosferyczne itp.), to należy rozegrać je w następnym dniu przy świetle dziennym. Do podjęcia decyzji w sprawie powtórzenia zawodów upoważniony jest delegat/obserwator PZPN, wyznaczony na dane zawody, natomiast w innym przypadku Wydział Gier PZPN. Koszty organizacji powtórzonych zawodów, w tym koszty zakwaterowania sędziów, obserwatora i delegata PZPN oraz ewentualnego noclegu dla drużyny gości, ponosi organizator zawodów.	
P.G. FIFA Artykuł 3 Inne zawody	15/15	W zawodach reprezentacji narodowych A można dokonywać do 6-ciu wymian zawodników.	W zawodach reprezentacji narodowych A można dokonywać maksymalnie sześciu wymian zawodników.
POST. PZPN Artykuł 3 Pkt. 1	67/137	Zawody nie mogą być kontynuowane jeżeli w jednej z drużyn jest mniej niż 7 zawodników (z zastrzeżeniem pkt. 4 i 5).	Zawody nie mogą być kontynuowane jeżeli w jednej z drużyn jest mniej niż 7 zawodników.
POST. PZPN Artykuł 3 Pkt. 4/-	67/137	Jeżeli zawodnik drużyny, która grała w siedmioosobowym składzie, opuścił pole gry w celu uzyskania pomocy medycznej, sędzia nie kończy natychmiast zawodów. Wstrzymuje grę do momentu, kiedy kontuzjowany zawodnik powróci do gry po udzieleniu pomocy medycznej. Jeżeli jednak powrót tego zawodnika nie będzie możliwy, sędzia winien zakończyć zawody.	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 3 Pkt. 5/-	67/137	Jeżeli zawodnik drużyny która, grała w siedmioosobowym składzie, rozmyślnie opuścił pole gry w momencie, gdy drużyna grająca w kompletnym składzie ma okazję do zdobycia bramki, sędzia gry nie przerywa. W wypadku zdobycia bramki, należy ją uznać i jeżeli zawodnik, który opuścił pole gry i nie powróci do gry przed jej wznowieniem, sędzia kończy zawody. Zawodnik ten musi być napomniany zgodnie z Przepisami Gry.	
POST. PZPN Artykuł 3 Pkt. 7/-	67/137	Kapitan nie ma prawa wykluczyć współpartnera za poważne, rażąco niewłaściwe postępowanie. Prawo do wykluczenia zawodnika z gry ma tylko sędzia.	
POST. PZPN Artykuł 3 Pkt. 14/-	68/138	Zawodnik, który opuścił pole gry za zgodą sędziego lub w wyniku odniesionej kontuzji, może powrócić na nie jedynie po uzyskaniu zgody sędziego.	
POST. PZPN Artykuł 3 Pkt. 15/11	69/138	Zawodnik, którego wejście na pole gry wymaga zgody sędziego, powinien: <ul style="list-style-type: none"> • zwrócić na siebie uwagę sędziego spoza linii ograniczającej pole gry, • czekać do czasu otrzymania od sędziego przyzwalającego znaku. <p>Sędzia nie musi czekać do czasu najbliższej przerwy w grze i tylko jemu przysługuje prawo ustalenia momentu, w którym gestem wyraża swoją zgodę na wejście zawodnika na pole gry.</p> <p>Prawo zezwolenia zawodnikowi wejścia na pole gry nie może być scedowane na sędziego asystenta, a zawodnik, który wejdzie na boisko po otrzymaniu zgody od sędziego asystenta, winien być traktowany jako wchodzący bez zgody sędziego.</p>	Zawodnik, którego wejście na pole gry wymaga zgody sędziego, powinien czekać do czasu otrzymania od sędziego przyzwalającego znaku. Prawo zezwolenia zawodnikowi wejścia na pole gry nie może być scedowane na sędziego asystenta, a zawodnik, który wejdzie na boisko po otrzymaniu zgody od sędziego asystenta, winien być traktowany jako wchodzący bez zgody sędziego.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 3 Pkt. 16/-	69/138	Zawodnik, który wchodzi na pole gry, nie uzyskawszy uprzednio wymaganej zgody sędziego, bądź opuszcza je w sposób uznany przez sędziego za niesportowy, popełnia przewinienie za które zostanie napomniany. Jeżeli gra została przerwana przez sędziego w celu udzielenia winnemu zawodnikowi napomnienia, to zostanie wznowiona rzutem wolnym pośrednim, który wykona zawodnik drużyny przeciwnej z miejsca, gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego)	
POST. PZPN Artykuł 3 Pkt. 26/21	70/140	Na spotkaniu przedmeczowym, sędzia dokładnie ustala gdzie powinni się rozgrzewać (za pierwszym sędzią asystentem lub za reklamami za bramka) i ilu zawodników rezerwowych może rozgrzewać się jednocześnie. Wyjątkowo, jeżeli miejsce na to pozwala, sędzia może zezwolić siedmiu zawodnikom z każdej drużyny, aby rozgrzewali się jednocześnie w wyznaczonym miejscu. Jeżeli drużyna w trakcie meczu wykorzysta swój limit zmian, to dalsza rozgrzewka pozostałych zawodników rezerwowych jest nieuprawniona.	Na spotkaniu przedmeczowym, sędzia dokładnie ustala gdzie powinni się rozgrzewać (za pierwszym sędzią asystentem lub za reklamami za bramka) i ilu zawodników rezerwowych może rozgrzewać się jednocześnie. Wyjątkowo, jeżeli miejsce na to pozwala, sędzia może zezwolić siedmiu zawodnikom z każdej drużyny, aby rozgrzewali się jednocześnie w wyznaczonym miejscu. Jeżeli w danej klasie rozgrywkowej nie przewidziane są spotkania przedmeczowe, wyżej podane ustalenia przekazywane są przez sędziego kierownikom obu drużyn. Jeżeli drużyna w trakcie meczu wykorzysta swój limit zmian, to dalsza rozgrzewka pozostałych zawodników rezerwowych jest nieuprawniona.
POST. PZPN Artykuł 3 Pkt. 27/-	70/140	Jeżeli zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko bez zgody sędziego i dokona przewinienia, za które winien otrzymać napomnienie lub wykluczenie, to sędzia po przerwaniu gry i wykluczeniu zawodnika rezerwowego grę wznowi rzutem wolnym pośrednim z miejsca, gdzie znajdowała się piłka w momencie przerwania gry.	
POST. PZPN Artykuł 3 Pkt. 28/-	70/140	Jeżeli po opuszczeniu pola gry przez zawodnika przeznaczonego do wymiany, zawodnik rezerwowy, przed wejściem na pole gry (stojąc poza boiskiem) zachował się gwałtownie i agresywnie w stosunku do przeciwnika, współpartnera (w tym stojących na boisku) lub każdej innej osoby, to winien zostać wykluczony z gry. Ponieważ procedura wymiany nie została zakończona (zawodnik rezerwowy nie wszedł jeszcze na pole gry), zawodnik który już opuścił pole gry może na nie powrócić. względnie może na nie wejść inny zawodnik rezerwowy.	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 4 Pkt. 3/-	74/141	Zezwala się zawodnikom nosić kolarki lub tak zwane spodenki mięśniowe widoczne spod spodenek, sięgające maksimum do kolan.	
POST. PZPN Artykuł 4 Pkt. 8/-	74/141	Jeżeli w czasie trwania zawodów zawodnik zdejmie koszulkę, odkrywając pod spodem podobną koszulkę, to sędzia musi ukarać tego zawodnika napomnieniem za niesportowe zachowanie.	
INT. FIFA Artykuł 5	77/67	Kontuzja zawodnika	Zawodnicy kontuzjowani
INT. FIFA Artykuł 5 Zawodnicy kontuzjowani Kropka 4	77/67	w tym samym czasie co służba medyczna, na pole gry powinni wejść noszowi z noszami aby spowodować zniesienie kontuzjowanego zawodnika, tak szybko jak tylko to będzie możliwe,	noszowi z noszami powinni wejść na pole gry jedynie na życzenie sędziego, po otrzymaniu od niego stosownego sygnału,
INT. FIFA Artykuł 5 Zawodnicy kontuzjowani	78/68	Wyjątki od powyższych zasad dotyczą jedynie przypadków, gdy: <ul style="list-style-type: none"> kontuzjowany jest bramkarz, bramkarz i zawodnik z pola zderzą się ze sobą i potrzebują natychmiastowej pomocy, doszło do poważnej kontuzji (np. połknięcie języka, wstrząs mózgu, złamanie kończyn, itp.). 	Wyjątki od powyższych zasad dotyczą jedynie przypadków, gdy: <ul style="list-style-type: none"> kontuzjowany jest bramkarz, bramkarz i zawodnik z pola zderzą się ze sobą i potrzebują natychmiastowej pomocy, zawodnicy tej samej drużyny zderzą się i potrzebują natychmiastowej pomocy, doszło do poważnej kontuzji (np. połknięcie języka, wstrząs mózgu, złamanie kończyn, itp.).
INT. FIFA Artykuł 5 Użycie gwizdka Kropka 4	86/76	Sygnal gwizdkiem jest konieczny: <ul style="list-style-type: none"> przy wznowieniu gry: <ul style="list-style-type: none"> z rzutów wolnych, kiedy sędzia zarządził odsunięcie „muru” na przepisową odległość, z rzutów karnych, 	Sygnal gwizdkiem jest konieczny: <ul style="list-style-type: none"> przy wznowieniu gry: <ul style="list-style-type: none"> z rzutów wolnych, kiedy jest wymagana przepisowa odległość przeciwnika od piłki, z rzutów karnych,
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 8/-	87/143	Jeżeli po zakończeniu I połowy zawodów sędzia zorientuje się że popełnił błąd, to może swoją decyzję zmienić ale pod warunkiem, że obie drużyny znajdują się jeszcze na polu gry.	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 9/8	87/143	Jeżeli sędzia nie przerywa gry, kiedy drużyna, przeciwko której popełniono przewinienie, odnosi korzyść z takiego rozstrzygnięcia, to musi on zasygnalizować odpowiednim gestem zastosowaną korzyść. Zaleca się użycie w tym przypadku również głosu.	Jeżeli sędzia nie przerywa gry, kiedy drużyna, przeciwko której popełniono przewinienie, odnosi korzyść z takiego rozstrzygnięcia, to musi on zasygnalizować przewidzianym Przepisami Gry gestem zastosowaną korzyść. Zaleca się użycie w tym przypadku również głosu.
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 11/-	88/145	Jeżeli sędzia stosuje korzyść, a spodziewana korzyść nie zostanie w tym czasie zrealizowana – sędzia winien ukarać zawodnika za pierwotne przewinienie. Daje to sędziemu możliwość wyczekania, aby mógł stwierdzić jak rozwinie się korzystna sytuacja i jeśli korzyść nie zostanie zrealizowana w ciągu kilku sekund sędzia winien bezzwłocznie przerwać grę i ukarać zawodnika za pierwotne przewinienie, bez względu na to czy piłka jest wciąż w grze, czy w międzyczasie opuści boisko, Jeżeli w czasie, w którym sędzia wyczekuje na rozwój spodziewanej korzyści, zostanie popełnione kolejne przewinienie przez zawodnika tej samej drużyny, wówczas sędzia winien ukarać drużynę za przewinienie popełnione w miejscu korzystniejszym dla drużyny poszkodowanej. Sędzia może również zastosować wobec wykraczającego zawodnika karę indywidualną – napomnienie lub wykluczenie z gry, jeżeli udzielenie takiej kary uzna za konieczne.	
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 12/10	88/144	Zespół sędziowski wyznaczony do prowadzenia zawodów przez Kolegium Sędziów, zobowiązany jest do przybycia na miejsce rozgrywania zawodów, co najmniej 45 minut (na zawodach szczebla centralnego – co najmniej 1,5 godziny) przed ich rozpoczęciem w celu:	Zespół sędziowski wyznaczony do prowadzenia zawodów przez Kolegium Sędziów, zobowiązany jest do przybycia na miejsce rozgrywania zawodów, co najmniej 45 minut (na zawodach szczebla centralnego: Ekstraklasa - co najmniej 2 godziny; - I i II liga co najmniej 1,5 godziny) przed ich rozpoczęciem w celu:
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 14/12	89/144	Sędziowie asystenci są pomocnikami sędziego. Sędzia nie może uwzględnić sygnalizacji sędziego asystenta, jeżeli zaistniałe zdarzenie z zajmowanego przez siebie miejsca na polu gry sam mógł lepiej ocenić	Sędziowie asystenci są pomocnikami sędziego. Sędzia może nie uwzględnić sygnalizacji sędziego asystenta, jeżeli zaistniałe zdarzenie z zajmowanego przez siebie miejsca na polu gry sam mógł lepiej ocenić

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. -/16	89/145		Od sezonu 2010/2011 na zawodach I ligi sposób wypełniania i przekazywanie sprawozdania z zawodów, odbywa się poprzez system Extranet.
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 18/17	90/145	Sędziowie szczebla centralnego zobowiązani są poinformować kierownika drużyny gospodarzy o ewentualnych uwagach dotyczących niewłaściwego zabezpieczenia porządku na zawodach, jeżeli te uwagi zostaną zapisane przez sędziego w sprawozdaniu z zawodów.	Sędziowie zobowiązani są poinformować kierownika drużyny gospodarzy o ewentualnych uwagach dotyczących niewłaściwego zabezpieczenia porządku na zawodach, jeżeli te uwagi zostaną zapisane przez sędziego w sprawozdaniu z zawodów.
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 24/23	91/146	Jeżeli z wyznaczonej przez Kolegium Sędziów trójki sędziów nie stawi się sędzia, jego funkcję przejmuje wyznaczony przez Kolegium Sędziów sędzia asystent nr 1.	Jeżeli z wyznaczonej przez Kolegium Sędziów trójki sędziów nie stawi się sędzia, jego funkcję przejmuje wyznaczony przez Kolegium Sędziów sędzia asystent nr 1 albo sędzia techniczny, jeżeli został wyznaczony przez Kolegium Sędziów.
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 29/28	91/147	Jeżeli zawody rozgrywane są przy świetle elektrycznym i nastąpi awaria oświetlenia lub zdaniem sędziego oświetlenie jest niewystarczające to sędzia, przerwaną z tego powodu grę, wznowi po usunięciu awarii. W przypadku braku możliwości zlikwidowania awarii, w czasie określonym przez sędziego na podstawie informacji uzyskanej od organizatora zawodów, sędzia kończy zawody, postępując zgodnie z zapisem Artykułu 1 pkt. 28 Postanowień PZPN opisując szczegółowo ten fakt w sprawozdaniu z zawodów.	Jeżeli zawody rozgrywane są przy świetle elektrycznym i nastąpi awaria oświetlenia lub zdaniem sędziego oświetlenie jest niewystarczające to sędzia, przerwaną z tego powodu grę, wznowi po usunięciu awarii. W przypadku braku możliwości zlikwidowania awarii, w czasie określonym przez sędziego na podstawie informacji uzyskanej od organizatora zawodów, sędzia kończy zawody, opisując szczegółowo ten fakt w sprawozdaniu z zawodów. Decyzję o terminie dokończenia, względnie powtórzenia meczu podejmą odpowiednie władze piłkarskie.
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 30/29 Kropka 6	92/147	Sędzia zobowiązany jest do zakończenia zawodów przed upływem ustalonego czasu gry, jeżeli: <ul style="list-style-type: none"> wymiana niezdatnej do gry piłki nie nastąpi w ustalonym realnym czasie, 	Sędzia zobowiązany jest do zakończenia zawodów przed upływem ustalonego czasu gry, jeżeli: <ul style="list-style-type: none"> wymiana niezdatnej do gry piłki nie nastąpi w ustalonym czasie i trybie,
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 34/-	93/148	Czynne znieważenie sędziego dokonane przez uczestnika zawodów przed rozpoczęciem zawodów zobowiązuje sędziego do odmowy prowadzenia zawodów.	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 39/-	94/149	Zawodnik, który podczas trwania gry spożywa napój lub czyni to w niedozwolonym miejscu w czasie przerwy w grze, zachowuje się niewłaściwie i zostanie ukarany napomnieniem.	
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 45/46	158/151	Przepisy Gry w piłkę nożną oraz regulaminy rozgrywek zobowiązują sędziów, trenerów, kierowników drużyn, zawodników i działaczy sportowych do sportowej postawy zarówno przed, w trakcie jak i po zakończonych zawodach.	Przepisy Gry w piłkę nożną oraz regulaminy rozgrywek zobowiązują sędziów, trenerów, kierowników drużyn, zawodników i działaczy sportowych do sportowej postawy zarówno przed, w trakcie jak i po zakończonych zawodach.
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. 46/47	158/151	Wszelkie przejawy wyrażania posądzeń o charakterze korupcyjnym w stosunku do uczestników zawodów będą surowo karane przez PZPN. Zobowiązuje się sędziów do kwalifikowania takich sytuacji jako wybitnie niesportowych i stosowania odpowiednich kar zgodnie z postanowieniami Artykułu 12 Przepisów Gry. W przypadku niewłaściwego zachowania w tym zakresie przez zawodników i zawodników rezerwowych – sędziowie zobowiązani są zastosować karę wykluczenia (czerwona kartka), natomiast w przypadku pozostałych osób przebywających w strefie technicznej do usunięcia ich na trybuny. Wyżej wymienione okoliczności, jak również inne zdarzenia – sędziowie, obserwatorzy i delegaci zobowiązani są do szczegółowego opisanie w swoim sprawozdaniu z zawodów.	Wszelkie przejawy wyrażania posądzeń o charakterze korupcyjnym w stosunku do uczestników zawodów będą surowo karane przez PZPN. Zobowiązuje się sędziów do kwalifikowania takich sytuacji i stosowania odpowiednich kar zgodnie z postanowieniami Artykułu 12 Przepisów Gry. W przypadku niewłaściwego zachowania w tym zakresie przez zawodników i zawodników rezerwowych – sędziowie zobowiązani są zastosować karę wykluczenia (czerwona kartka), natomiast w przypadku pozostałych osób przebywających w strefie technicznej do usunięcia ich na trybuny. Wyżej wymienione okoliczności, jak również inne zdarzenia – sędziowie, obserwatorzy i delegaci zobowiązani są do szczegółowego opisanie w swoim sprawozdaniu z zawodów.
POST. PZPN Artykuł 5 Pkt. -/48	95/151		W przypadku złożenia sędziemu przed meczem propozycji o charakterze korupcyjnym przez osobę funkcyjną, wpisaną do protokołu meczowego, osoba taka nie ma prawa w danym meczu zasiadać na ławce rezerwowych i winna być usunięta poza strefę techniczną, bez prawa zastąpienia jej.
INT. FIFA Artykuł 6 Zadania i obowiązki	96/77	Sędziowie asystenci pomagają sędziemu w kontroli zawodów i prowadzeniu ich zgodnie z Przepisami Gry. Współdziałają z sędzią we wszystkich bieżących sytuacjach i w razie potrzeby przejmują jego obowiązki i zadania w prowadzeniu zawodów.	Sędziowie asystenci pomagają sędziemu w kontroli zawodów i prowadzeniu ich zgodnie z Przepisami Gry. Asystują również sędziemu we wszystkich innych sprawach związanych z przebiegiem meczu na jego życzenie i pod jego kierownictwem.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
INT. FIFA Artykuł 6 Technika używania chorągiewki... Spalony	110/92	Jeżeli sędzia natychmiast nie dostrzeże podniesionej chorągiewki, to sędzia kontynuuje swoją sygnalizację do czasu aż sędzia przyjmie ją do wiadomości, względnie gdy piłka w sposób jednoznaczny znajdzie się pod kontrolą drużyny przeciwnej.	Jeżeli sędzia natychmiast nie dostrzeże podniesionej chorągiewki, to sędzia asystemt kontynuuje swoją sygnalizację do czasu aż sędzia przyjmie ją do wiadomości, względnie gdy piłka w sposób jednoznaczny znajdzie się pod kontrolą drużyny przeciwnej.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 6 Pkt. 5/-	113/152	<p>Współpraca sędziów asystentów z sędzią prowadzącym zawody obejmuje:</p> <ul style="list-style-type: none"> • sygnalizowanie spalonego, • kontrolowanie czasu gry i sygnalizowanie sędziemu w sposób umowny zbliżania się zakończenia czasu gry każdej części zawodów, • sygnalizowanie zgłoszonej wymiany zawodnika na zawodnika rezerwowego, • sygnalizowanie naruszeń przepisów gry dokonanych przez zawodników w zasięgu jego obserwacji, których nie mógł widzieć sędzia. • sygnalizowanie innych istotnych przekroczeń i naruszeń porządku, mających wpływ na przebieg gry, zaistniałych w czasie jej trwania, a spowodowanych przez osoby uprawnione do zajmowania miejsc w bezpośrednim sąsiedztwie pola gry, • sygnalizowanie oczywistego przewinienia zawodnika drużyny broniącej we własnym polu karnym, którego sędzia nie był w stanie zobaczyć, • wskazanie nieprawidłowości zachowań bramkarza przy rzucie karnym lub podczas rzutów z punktu karnego – czy bramkarz opuścił linię bramkową przed zagranie piłki, i gdy piłka nie wpada do bramki oraz czy piłka przekroczyła całym obwodem linię bramkową, • wkraczanie na pole gry, w razie konieczności pomocy sędziemu w egzekwowaniu od zawodników odległości 9.15 m od piłki, • wskazanie, której drużynie przysługuje wrzut wzdłuż całej linii bocznej boiska, rzut od bramki lub rzut z rogu. • potwierdzenie przekroczenia przez piłkę linii bramkowej między słupkami bramkowymi oraz prawidłowości zdobytej bramki, • sygnalizację dokładnego miejsca przewinienia, zaistniałego w okolicy linii początkującej pole karne i w przypadku: <ul style="list-style-type: none"> – przewinienia w polu karnym, asystent winien zdecydowanie przenieść się w kierunku chorągiewki różnej, – przewinienia przed polem karnym, asystent winien stać na wysokości przewinienia. • interwencję w przypadkach popełnienia oczywistego błędu przez sędziego (np. udzielenie drugiego napomnienia temu samemu zawodnikowi i nie wykluczenie go z gry), • notowania ważnych faktów związanych z przebiegiem zawodów, w tym udzielonych kar indywidualnych. 	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 6 Pkt. 14/13	114/153	Przed rozpoczęciem zawodów organizator jest obowiązany dostarczyć sędziom asystentom dwie chorągiewki o wymiarach 30 cm x 40 cm, w dobrze widocznych kolorach.	Organizator jest obowiązany posiadać dwie chorągiewki o wymiarach 30cm x 40cm, w dobrze widocznych kolorach – do dyspozycji sędziów asystentów w miarę potrzeby.
INT. FIFA Artykuł 7 Dodatkowy czas gry	115/96	Pod koniec ostatniej minuty każdej części zawodów sędzia techniczny wskazuje minimalną ilość minut o jaką gra, zostanie przedłużona w danej części meczu.	Pod koniec ostatniej minuty każdej części zawodów sędzia techniczny wskazuje minimalną ilość czasu o jaką gra, decyzją sędziego zostanie przedłużona w danej części meczu.
POST. PZPN Artykuł 7 Pkt. 2	116/154	Mierzenie czasu gry przez sędziego rozpoczyna się z chwilą prawidłowego wprowadzenia piłki do gry przy rozpoczęciu zawodów.	Mierzenie czasu gry przez sędziego rozpoczyna się z chwilą prawidłowego wprowadzenia piłki do gry przy rozpoczęciu danej części zawodów.
POST. PZPN Artykuł 7 Pkt. 3	116/154	Zawodnicy mają prawo do minimum 5 minut przerwy między obiema częściami gry. Sędzia nie ma prawa do jej skrócenia w przypadku gdy choćby jeden zawodnik nie wyraża na to zgody.	Zawodnicy mają prawo do minimum 5 minut przerwy między obiema częściami gry. Czas trwania przerwy, nie mniejszy niż 5 minut, określony jest w Regulaminach danych rozgrywek.
POST. PZPN Artykuł 7 Pkt. 4,5/4	116/154	<p>4. Sędzia ma obowiązek doliczania czasu gry w każdej części zawodów, straconego z powodu:</p> <ul style="list-style-type: none"> • usuwania z pola gry i jego najbliższego otoczenia osób niepożądanych, • przejściowych zaburzeń atmosferycznych uniemożliwiających kontynuowanie • poprawiania oznakowania pola gry, • konieczności wymiany uszkodzonego elementu obowiązkowego wyposażenia pola gry (bramka, chorągiewki różne), • wymiany piłki niezdatnej do gry, • opuszczania pola gry przez zawodnika wykluczonego z gry. • wymiany zawodnika z pola na zawodnika rezerwowego. • konieczności sprawdzania ubioru zawodników podczas trwania zawodów, • zamiany ubioru zawodnika z pola, zajmującego miejsce z bramkarzem, • rozmyślnego opóźniania wykonania rzutów i wrzutów, • pomocy medycznej kontuzjowanemu zawodnikowi. • marnowania czasu gry, • usunięcia awarii oświetlenia, • innych przyczyn uznanych przez sędziego jako czas stracony. <p>5. O tym czy przerwa jest normalna, czy też wymaga doliczenia straconego czasu, decyduje tylko sędzia zawodów. Ilość doliczonych minut leży jedynie w gestii sędziego.</p>	<p>4. Sędzia musi skompensować cały utracony czas gry z powodu wystąpienia nienormalnych przerw w grze. To, że ilość kompensowanego czasu gry pozostawia się uznaniu sędziego, oznacza, że ma on niepodważalne prawo decydowania od jakiego momentu rozpocząć liczenie utraconego czasu, uznając, że dana przerwa jest nienormalna. Sędzia musi uznać za nienormalne wszystkie opisane w Przepisach Gry w Piłkę Nożną nienormalne przerwy w grze jak również może zdecydować, że jakkolwiek inna przerwa nie wynikająca z rutynowego przebiegu meczu jest nienormalna.</p>

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 7 Pkt. 6/5	116/154	<p>Wskazanie przez sędziego ilości minut, o które przedłuża każdą część zawodów jest jedynie wskazaniem minimalnej ilości doliczonego czasu, Jednak sędzia czas ten może powiększyć, jeśli uzna to za uzasadnione, biorąc pod uwagę ewentualne przerwy, które nastąpiły już w doliczonym czasie gry. Sygnalizacja o doliczonym czasie gry powinna mieć miejsce na końcu ostatniej minuty każdej części gry.</p> <p>Uwagę o doliczeniu straconego czasu gry do czasu trwania każdej części zawodów, sędzia musi zamieścić w sprawozdaniu z zawodów.</p>	<p>Uwagę o doliczeniu straconego czasu gry do czasu trwania każdej części zawodów, sędzia musi zamieścić w sprawozdaniu z zawodów.</p> <p>Ilość doliczonego przez sędziego czasu jest zaokrąglona dla potrzeb sygnalizacji dla widzów, do pełnych minut, w dół. Jednak sędzia powinien przedłużyć daną część zawodów o cały doliczony przez niego czas gry. Doliczony czas gry musi być dodatkowo przedłużony jeżeli wystąpią w nim nienormalne przerwy w grze.</p>
P.G. FIFA Artykuł 8 Ustalenie stron pola gry	27/27	Ustalenie stron pola gry	Działania wstępne
P.G. FIFA Artykuł 8 Działania wstępne	27/27	Przed rozpoczęciem zawodów przeprowadza się losowanie przez podrzucenie monety o pierwszeństwo wyboru połowy pola gry.	Przed rozpoczęciem zawodów przeprowadza się losowanie przez podrzucenie monety i drużyna która wygrywa losowanie decyduje na którą bramkę będzie atakować w pierwszej połowie meczu.
P.G. FIFA Artykuł 8 Sankcje karne	28/28	<p>Jeżeli wykonawca rozpoczęcia gry dotyka piłkę po raz drugi, zanim została dotknięta przez innego zawodnika:</p> <ul style="list-style-type: none"> zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego). 	<p>Jeżeli wykonawca rozpoczęcia gry dotyka piłkę po raz drugi, zanim została dotknięta przez innego zawodnika:</p> <ul style="list-style-type: none"> zarządza się rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z miejsca gdzie znajdowała się piłka w momencie popełnienia przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).
POST. PZPN Artykuł 8 Pkt. 1	120/156	Drużyny zobowiązane są do stawienia się na polu gry w takim czasie, aby sędzia mógł punktualnie, o wyznaczonej godzinie, dać sygnał gwizdkiem na rozpoczęcie zawodów oraz drugiej połowy zawodów.	Drużyny zobowiązane są do stawienia się na polu gry w takim czasie, aby sędzia mógł punktualnie, o wyznaczonej godzinie, dać sygnał gwizdkiem na rozpoczęcie zawodów.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 8 Pkt. 2,3/2,3	120/156	<p>2. Po wejściu na pole gry sędzia daje sygnał gwizdkiem do procedury związanej z rozpoczęciem zawodów.</p> <p>3. Jeżeli jedna lub dwie drużyny nie stawiają się na polu gry w składach, które umożliwiają rozegranie zawodów lub ich części, to po upływie 10 minut od gwizdka sędziego na rozpoczęcie zawodów lub ich części, sędzia powtórzy sygnał gwizdkiem i po dalszym 5 minutowym bezskutecznym oczekiwaniu zakończy zawody.</p>	<p>2. Po wejściu na pole gry, jeżeli jedna z drużyn jest nieobecna na stadionie z nieznanymi przyczynami sędzia daje sygnał gwizdkiem do procedury związanej z rozpoczęciem zawodów. Po upływie 10 minut od gwizdka sędziego na rozpoczęcie procedury związanej z rozpoczęciem zawodów, sędzia powtórzy sygnał gwizdkiem i po dalszym 5 minutowym bezskutecznym oczekiwaniu da sygnał o nieodbyciu się zawodów.</p> <p>3. Jeżeli po sygnale gwizdkiem o nieodbyciu się zawodów nieobecna drużyna pojawi się na obiekcie i będzie to miało miejsce w czasie gdy druga drużyna nie opuściła jeszcze obiektu, to sędzia ma obowiązek zawody te rozpocząć – z zastrzeżeniem że opóźnione rozpoczęcie zawodów pozwoli na ich dokończenie, względnie nie naruszy harmonogramu innych zawodów, rozgrywanych w danym dniu na tym obiekcie.</p>
POST. PZPN Artykuł 8 Pkt. 4	120/156	Rzut sędziowski wykonuje się bez sygnału gwizdka. Przy wykonywaniu rzutu sędziowskiego zawodnicy zajmują takie miejsca, aby sędzia mógł swobodnie wykonać rzut.	Przy wykonywaniu rzutu sędziowskiego zawodnicy zajmują takie miejsca, aby sędzia mógł swobodnie wykonać rzut.
POST. PZPN Artykuł 8 Pkt. 5	120/156	Nie istnieje obowiązek uczestnictwa zawodników obu drużyn – czy jakiegokolwiek zawodnika - przy wykonywaniu rzutu sędziowskiego. Jednakże sędzia może kierować się zasadą „fair play” w stosunku do drużyny, która kontynuowała grę w chwili jej przerwania.	Nie istnieje obowiązek uczestnictwa zawodników obu drużyn – czy jakiegokolwiek zawodnika - przy wykonywaniu rzutu sędziowskiego.
POST. PZPN Artykuł 8 Pkt. 8/-	120/156	Zawodnik, który nie stosuje się do polecenia sędziego i nie odsunie się na wymaganą odległość od piłki przy wykonywaniu wznowienia gry lub odmawia wykonania tego polecenia, zachowuje się niewłaściwie - zostanie ukarany napomnieniem.	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 8 Pkt. 9/-	120/156	Nieprawidłowe rozpoczęcie (wznowienie) gry przez zawodnika, wymaga zwrócenia mu uwagi przez sędziego, Powtórne nieprawidłowe wykonania tego rozpoczęcia (wznowienia) gry wymaga udzielenia winnemu napomnienia. Jeżeli rozpoczęcie (wznowienie) gry po raz trzeci zostanie wykonane nieprawidłowo, to winny zawodnik zostanie wykluczony z gry. Z rozpoczęcia (wznowienia) gry piłka musi być zagrana do przodu na połowę przeciwnika.	
POST. PZPN Artykuł 8 Pkt. 10/-	120/156	Analogiczne sankcje sędzia stosuje również do zawodników utrudniających prawidłowe wprowadzenie piłki do gry przy rozpoczęciu (wznowieniu).	
POST. PZPN Artykuł 8 Pkt. 11/-	121/156	Zawodnik, który odmawia wykonania wznowienia gry zostanie ukarany napomnieniem. Kolejna odmowa wykonania tego wznowienia gry powoduje wykluczenie z gry winnego zawodnika. Jeżeli następny zawodnik, wyznaczony przez kapitana drużyny do wykonania tego wznowienia gry, odmawia jego wykonania lub kapitan nie wyznaczy zawodnika – sędzia musi zakończyć zawody.	
POST. PZPN Artykuł 8 Pkt. 12/-	121/156	Jeżeli piłka opuszczając pole gry przewróci lub złamie chorągiewkę różną, i nie ma możliwości jednoznacznej oceny przez którą linię (bramkową czy boczną) piłka opuściła pole gry, sędzia nakaze wznowić grę: <ul style="list-style-type: none"> • rzutem od bramki, jeżeli piłkę ostatnio zagrał zawodnik drużyny atakującej, • wrzutem, jeżeli piłkę ostatnio zagrał zawodnik drużyny broniącej. 	
POST. PZPN Artykuł 8 Pkt. 13/8	121/156	Symboliczne rozpoczęcie gry przez osobę postronną może mieć miejsce jedynie na zawodach o specjalnym charakterze (mecze pokazowe, dobroczynne itp.). Jednakże po dokonaniu rozpoczęcia przez osobę postronną piłka powinna być cofnięta w punkt środkowy i grę winien rozpocząć zawodnik zgodnie z Przepisami Gry.	Symboliczne rozpoczęcie gry przez osobę postronną może mieć miejsce jedynie na zawodach o specjalnym charakterze (mecze pokazowe, dobroczynne itp.). Jednakże po dokonaniu rozpoczęcia przez osobę postronną piłka powinna być cofnięta w punkt środkowy i po sygnale gwizdkiem sędziego , grę winien rozpocząć zawodnik zgodnie z Przepisami Gry.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 9 Pkt. 1	123/157	Jeżeli sędzia omyłkowo przerwał grę gwizdkiem, to nie może ona być kontynuowana zawołaniem lub gestem sędziego. Wznowienie gry nastąpi rzutem sędziowskim w miejscu, gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry. Jeżeli gra została przerwana, gdy piłka znajdowała się w polu bramkowym, to rzut sędziowski sędzia winien wykonać z linii pola bramkowego, równoległej do linii bramkowej – z najbliższego miejsca, gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry.	Jeżeli sędzia omyłkowo przerwał grę gwizdkiem, to nie może ona być kontynuowana zawołaniem lub gestem sędziego. Wznowienie gry nastąpi rzutem sędziowskim wykonanym zgodnie z Przepisami Gry.
POST. PZPN Artykuł 9 Pkt. 3/-	123/157	Jeżeli rozlegnie się sygnał gwizdka wydany przez widza lub z przyległego pola gry i zawodnik na tę okoliczność złapał piłkę w ręce, to sędzia powinien uznać ten sygnał jako przeszkodę z zewnątrz, przerwać zawody i grę wznowić rzutem sędziowskim. Sędzia w takim przypadku musi podjąć stosowne działania u organizatora zawodów.	
POST. PZPN Artykuł 10 Pkt. 2	125/158	Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z: <ul style="list-style-type: none"> • rzutu sędziowskiego, • rzutu wolnego bezpośredniego, jeżeli piłka wpadnie do bramki wykonawcy rzutu, • rzutu wolnego pośredniego, • wrzutu, 	Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z: <ul style="list-style-type: none"> • rzutu sędziowskiego, • rzutu wolnego bezpośredniego, jeżeli piłka wpadnie do bramki wykonawcy rzutu, • rzutu wolnego pośredniego, • wrzutu, • rzutu z rogu, jeżeli piłka wpadnie do bramki wykonawcy rzutu
POST. PZPN Artykuł 10 Pkt. 7	125/158	Jeżeli piłka przekroczy całym obwodem linię bramkową między słupkami bramkowymi i pod poprzeczką, mimo niezgodnej z zapisem Artykułu 12 interwencji zawodników drużyny broniącej, to sędzia musi uznać bramkę. Próba niezgodnej z przepisami interwencji zawodników drużyny broniącej musi być ukarana indywidualnie.	Jeżeli piłka przekroczy całym obwodem linię bramkową między słupkami bramkowymi i pod poprzeczką, mimo niezgodnej, z Przepisami Gry interwencji zawodników drużyny broniącej, to sędzia musi uznać bramkę. Próba niezgodnej z przepisami interwencji zawodników drużyny broniącej musi być ukarana indywidualnie.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 10 Pkt. 10/-	126/159	<p>Pomimo przekroczenia przez piłkę całym obwodem linii bramkowej pomiędzy słupkami bramkowymi i pod poprzeczką sędziego nie uznaje się za bramkę. jeżeli przed wpadnięciem piłki do bramki:</p> <ul style="list-style-type: none"> • działanie z zewnątrz miało wpływ na grę, na przykład przeszkodzenie w grze, dotknięcie piłki (nie dotyczy wykonywania rzutu karnego), • piłka utraciła cechy określone w Artykule 2, <p>Sędzia w takim przypadku wznowi grę rzutem sędziowskim w miejscu, gdzie znajdowała się piłka w chwili zdarzeń opisanych powyżej. Jeżeli gra została przerwana, gdy piłka znajdowała się w polu bramkowym. to rzut sędziowski sędzia winien wykonać z linii pola bramkowego. równoległej do linii bramkowej z najbliższego miejsca, gdzie znajdowała się piłka w chwili przerwania gry.</p>	
INT. FIFA Artykuł 11 Obrazek 4	130/103	<p>SPALONY - Napastnik na pozycji spalonej (A), może być ukarany przed zagraniem lub dotknięciem piłki, jeżeli zdaniem sędziego, żaden inny współpartner nie będący na pozycji spalonej nie ma możliwości zagrania piłki.</p>	<p>SPALONY - Zawodnik na pozycji spalonej (A), może być ukarany przed zagraniem lub dotknięciem piłki, jeżeli zdaniem sędziego, żaden inny współpartner nie będący na pozycji spalonej nie ma możliwości zagrania piłki.</p>
POST. PZPN Artykuł 11 Pkt. 2/-	136/160	<p>Liniami oceny pozycji spalonej są:</p> <ul style="list-style-type: none"> • linia środkowa pola gry, • linia piłki, • linia wyznaczająca położenie przedostatniego zawodnika drużyny broniącej. 	
POST. PZPN Artykuł 11 Pkt. 3/-	136/160	<p>Zawodnik drużyny broniącej, który w wyniku akcji przejściowo znalazł się poza linią, boczną lub bramkową, przy ocenie spalonego jest traktowany jako przebywający na polu gry.</p>	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 11 Pkt. 4/2,3	136/160	4. Zawodnik będący na pozycji spalonej może być uznany za spalonego przed zagranieniem lub dotknięciem piłki, jeżeli zdaniem sędziego, żaden inny jego współpartner nie będący na pozycji spalonej, nie ma możliwości zagrania piłki.	2. Zawodnik będący na pozycji spalonej, biegnący za piłką może być uznany za spalonego przed zagranieniem lub dotknięciem piłki, jeżeli zdaniem sędziego, żaden inny jego współpartner nie będący na pozycji spalonej, nie ma możliwości zagrania piłki. Jednak sędzia podejmując decyzję o spalonym musi być pewny, że zawodnik ten dotknie lub zagra piłkę. 3. Jeżeli sędzia asystent w sytuacji opisanej powyżej zasygnalizuje spalonego a zawodnik widząc tą sygnalizację zatrzyma się nie mając kontaktu z piłką, to sędzia asystent powinien zakończyć sygnalizację, ponieważ ustały przesłanki do uznania go spalonym przed kontaktem z piłką.
POST. PZPN Artykuł 11 Pkt. 7/6	136/160	Sędzia asystent, który ma wątpliwości czy zawodnik jest spalony czy nie , musi powstrzymać się od sygnalizacji. Sytuacje wątpliwe należy zawsze rozstrzygać na korzyść drużyny atakującej. Również sędzia musi być przekonany, że zawodnik jest aktywny w grze, zanim podejmie decyzję o spalonym.	Sędzia asystent, który ma wątpliwości czy zawodnik znajdujący się w momencie kopnięcia lub dotknięcia piłki przez jego współpartnera na pozycji spalonej jest spalony, musi powstrzymać się od sygnalizacji. Sytuacje wątpliwe należy zawsze rozstrzygać na korzyść drużyny atakującej. Również sędzia musi być przekonany, że taki zawodnik jest aktywny w grze, zanim podejmie decyzję o spalonym.
POST. PZPN Artykuł 11 Pkt. 9/8	137/160	Sędzia może stosować korzyść przy spalonym tylko w przypadku, gdy jest przekonany, iż przerwanie gry dla przyznania rzutu wolnego pośredniego za spalonego przyniesie korzyść wyłącznie drużynie, która zawiniła.	Sędzia może stosować korzyść przy spalonym tak jak w przypadku innych przewinień.
POST. PZPN Artykuł 11 Pkt. 10/-	137/160	Korzyść w odniesieniu do niniejszego artykułu, rozumiana jako nieprzerwanie gry, kiedy piłkę przejmują zawodnicy drużyny broniącej, może mieć miejsce jedynie wtedy, gdy spalony faktycznie miał miejsce.	
INT. FIFA Artykuł 12 Nieostrożność	138/109	Nieostrożność ma miejsce wtedy, gdy zawodnik swój atak wykonuje w sposób niedokładny, nieuważny, bez nadmiernej siły i bez zachowania należytej staranności.	Nieostrożność ma miejsce wtedy, gdy zawodnik swój atak wykonuje w sposób niedokładny, nieuważny i bez zachowania należytej staranności.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
INT. FIFA Artykuł 12 Nierozważność	138/109	Nierozważność ma miejsce wtedy, gdy zawodnik atakuje przeciwnika w sposób brawurowy , nie zważając na jego bezpieczeństwo i konsekwencje, jakie ten atak może spowodować.	Nierozważność ma miejsce wtedy, gdy zawodnik swój atak wykonuje nie zważając na bezpieczeństwo przeciwnika i konsekwencje, jakie ten atak może spowodować.
INT. FIFA Artykuł 12 Użycie nieproporcjonalnej siły	138/109	Użycie nieproporcjonalnej siły ma miejsce wtedy kiedy, atak na przeciwnika wykonany jest z dużą siłą, rażąco wykraczając poza granice normalnej gry, narażając tym samym przeciwnika na niebezpieczeństwo lub powodując jego kontuzje .	Użycie nieproporcjonalnej siły ma miejsce wtedy kiedy, zawodnik swój atak wykonuje z dużą siłą, rażąco wykraczając poza granice normalnej gry, narażając tym samym przeciwnika na niebezpieczeństwo odniesienia kontuzji .
INT. FIFA Artykuł 12 Zatrzymywanie przeciwnika	139/110	Zatrzymywanie przeciwnika ma miejsce, gdy zawodnik przeszkadza przeciwnikowi obejmując go lub utrudnia mu przebieganie obok poprzez użycie dłoni, ramion, względnie całego ciała.	Zatrzymywanie przeciwnika polega na uniemożliwieniu mu poruszania się za pomocą dłoni, ramion, względnie bądź całego ciała.
INT. FIFA Artykuł 12 Zatrzymywanie przeciwnika – sankcje dyscyplinarne	139/110	<ul style="list-style-type: none"> Jeżeli zawodnik trzyma zawodnika drużyny przeciwnej i przez to uniemożliwia mu przejęcie i opanowanie piłki a ma to miejsce w sytuacji korzystnej dla jego drużyny, to zawodnik trzymający musi otrzymać napomnienie za niesportowe zachowanie. Jeżeli zawodnik poprzez zatrzymanie przeciwnika pozbawia jego drużynę bramki lub realnej szansy na zdobycie bramki, musi zostać wykluczony z gry, W pozostałych przypadkach samo zatrzymanie przeciwnika nie pociąga za sobą konieczności udzielenia kar indywidualnych. 	<ul style="list-style-type: none"> Jeżeli zawodnik trzyma przeciwnika w celu uniemożliwienia mu wejścia w posiadanie piłki lub zajęcia korzystniejszej pozycji, to zawodnik trzymający musi otrzymać napomnienie za niesportowe zachowanie. Jeżeli zawodnik poprzez zatrzymanie przeciwnika pozbawia jego drużynę realnej szansy na zdobycie bramki, musi zostać wykluczony z gry, W pozostałych przypadkach samo zatrzymanie przeciwnika nie pociąga za sobą konieczności udzielenia kar indywidualnych.
INT. FIFA Artykuł 12 Zatrzymywanie przeciwnika – wznowienie gry	139/110	Rzut wolny bezpośredni w miejscu dokonania przewinienia (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego), względnie rzut karny gdy przewinienie miało miejsce w polu karnym .	Rzut wolny bezpośredni w miejscu dokonania przewinienia (patrz Art. 13 - Miejsce wykonania rzutu wolnego), względnie rzut karny.
INT. FIFA Artykuł 12 Zagranie piłki ręką – wznowienie gry	140/111	Rzut wolny bezpośredni w miejscu zagrania piłki ręką (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego), względnie rzut karny jeżeli zawodnik zagrał piłkę we własnym polu karnym .	Rzut wolny bezpośredni w miejscu przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego), względnie rzut karny.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
INT. FIFA Artykuł 12 Zagranie piłki ręką – wznowienie gry	140/111	Bramkarz zagrywający piłkę poza polem karnym, podlega takim samym restrykcjom jak pozostali zawodnicy. Natomiast wewnątrz własnego pola karnego dotykanie piłki ręką przez bramkarza nie powoduje żadnych sankcji w postaci rzutu wolnego bezpośredniego lub karnego . Natomiast możliwe jest zarządzenie rzutu wolnego pośredniego przeciwko jego drużynie z tytułu innego rodzaju niewłaściwego postępowania .	Bramkarz zagrywający piłkę ręką poza polem karnym, podlega takim samym restrykcjom z tego tytułu jak pozostali zawodnicy. Natomiast wewnątrz własnego pola karnego dotykanie piłki ręką przez bramkarza nie powoduje żadnych sankcji w postaci kar indywidualnych lub zespołowych . Natomiast możliwe jest zarządzenie rzutu wolnego pośredniego przeciwko jego drużynie z tytułu innego rodzaju dotknięcia przez niego piłki ręką wewnątrz pola karnego .
INT. FIFA Artykuł 12 Niesportowe zachowanie karane napomnieniem Kropka 2, 4, 12	144/115	Zawodnik musi być ukarany za niesportowe zachowanie jeżeli: <ul style="list-style-type: none"> • popełni przewinienie taktyczne, mające na celu przerwanie korzystnej akcji drużyny przeciwnej, • zagrywa piłkę ręką, uniemożliwiając zawodnikowi drużyny przeciwnej skonstruowanie korzystnie rozwijającej się akcji (nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym), • podając piłkę do własnego bramkarza, rozmyślnie używa takich sztuczek aby ominąć Przepisy Gry, umożliwiające bramkarzowi złapanie piłki w ręce po podaniu mu jej głową, klatką piersiową czy kolanem. W takich okolicznościach, nieistotnym jest, czy bramkarz później dotknie piłkę ręką, czy nie. Przewinienie jest popełnione przez zawodnika jako usiłowanie obejścia zarówno litery, jak i ducha Art. 12. Gra zostanie wznowiona rzutem wolnym pośrednim z miejsca przewinienia. 	Zawodnik musi być ukarany za niesportowe zachowanie jeżeli: <ul style="list-style-type: none"> • popełni przewinienie w taktycznym celu przeszkodzenia w prowadzeniu korzystnej akcji albo jej przerwania , • zagrywa piłkę ręką, w celu uniemożliwienia przeciwnikowi przejęcia piłki albo rozwinięcia ataku, • podając piłkę do własnego bramkarza, rozmyślnie używa takich sztuczek aby ominąć Przepisy Gry, umożliwiające bramkarzowi złapanie piłki w ręce po podaniu mu jej głową, klatką piersiową czy kolanem. W takich okolicznościach, nieistotnym jest, czy bramkarz później dotknie piłkę ręką, czy nie. Przewinienie jest popełnione przez zawodnika jako usiłowanie obejścia zarówno litery, jak i ducha Art. 12. Gra zostanie wznowiona rzutem wolnym pośrednim.
INT. FIFA Artykuł 12 Fetowanie zdobycia bramki	145/116	Okazywanie radości ze zdobycia bramki (fetowanie) jest dopuszczalną częścią widowiska piłkarskiego , jednakże radość ta nie może być nadmierna i przesadna. Dozwolone jest rozsądne, umiarkowane fetowanie, jednakże przy zachowaniach prowadzących do nadmiernej straty czasu, sędziowie winni interweniować .	Okazywanie radości ze zdobycia bramki (fetowanie) jest dopuszczalne , jednakże radość ta nie może być nadmierna i przesadna. Dozwolone jest rozsądne, umiarkowane fetowanie, jednakże przy zachowaniach prowadzących do nadmiernej straty czasu, (w tym wszelkie układy choreograficzne), zaleca się interwencję sędziów .

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 12 Wstęp	152/161	Obecne Przepisy Gry pomijają pojęcie rozmyślności w ocenie postępowania zawodnika w walce o piłkę (poza przypadkiem zagrania piłki ręką), zastępując pojęcie rozmyślności pojęciami: nieostrożność, nierozważność i użycie nieproporcjonalnej siły. Sędziowie zaś winni oceniać skutek postępkę zawodnika a nie przyczynę jego postępowania. Zawodnik nie może tłumaczyć swego ataku dobrymi intencjami (np. atak na piłkę), jeżeli atak ten wykonał z użyciem nieproporcjonalnej siły, rażąco poza granicami normalnej gry, narażając tym samym przeciwnika na niebezpieczeństwo lub powodując jego kontuzję.	Obecne Przepisy Gry pomijają pojęcie rozmyślności w ocenie postępowania zawodnika w walce o piłkę (poza przypadkiem zagrania piłki ręką), zastępując pojęcie rozmyślności pojęciami: nieostrożność, nierozważność i użycie nieproporcjonalnej siły. Sędziowie zaś winni oceniać skutek postępkę zawodnika a nie przyczynę jego postępowania. Zawodnik nie może tłumaczyć swego ataku dobrymi intencjami (np. atak na piłkę), jeżeli atak wykonał nieostrożnie, nierozważnie bądź z użyciem nieproporcjonalnej siły.
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 1/-	152/161	Przeciwnika znajdującego się w zasięgu gry i mającego kontrolę nad piłką, można w zamiarze zagrania piłki atakować barkiem w jego bark. W momencie ataku zawodnik atakujący i zawodnik atakowany muszą posiadać kontakt z podłożem.	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 2/-	152/161	Przeciwnika znajdującego się w zasięgu gry, który przeszkadzając osłania piłkę, można w zamiarze jej zagrania wyjątkowo zaatakować barkiem w plecy (w łopatki), ale nie w kręgosłup i bez nadmiernej siły. Prawidłowe atakowanie przeciwnika, gdy ten nie znajduje się w zasięgu gry stanowi naruszenie przepisów gry, za które należy zarządzić rzut wolny pośredni, który wykona zawodnik drużyny przeciwnej z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego)	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 3/-	152/161	Atakowanie przeciwnika barkiem, które następuje w chwili, gdy zawodnik atakujący lub zawodnik atakowany nie mają kontaktu z podłożem jest przewinieniem i podlega, w związku z tym, karze rzutu wolnego bezpośredniego, który wykona zawodnik drużyny poszkodowanej z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego).	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 4/-	152/161	Jeżeli zawodnik jest prawidłowo atakowany ciałem poza zasięgiem gry a zdaniem sędziego, atak ten przeszkodził przeciwnikowi w kontynuowaniu akcji, to sędzia podyktuje rzut wolny pośredni. Jeżeli jednak sędzia uzna że ten prawidłowy atak wykonany został zbyt gwałtownie, to podyktuje rzut wolny bezpośredni, który wykona zawodnik drużyny przeciwnej z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego)	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 5/1	153/161	Dozwolone jest atakowanie ciałem przeciwnika przez dwóch zawodników jednocześnie, zakładając że każdy z nich swój atak wykona w sposób prawidłowy.	Przepisy Gry nie zabraniają atakowaniem ciałem przeciwnika przez dwóch zawodników jednocześnie, zakładając że każdy z nich swój atak wykona w sposób prawidłowy.
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 6/-	153/161	Atakowanie ciałem bramkarza, trzymającego piłkę w rękach oraz jakiegokolwiek próby wybicia mu piłki z rąk, muszą być traktowane jako przeszkadzanie mu w zwolnieniu piłki z rąk i karane zgodnie z postanowieniami Artykułu 12.	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 7/2	153/161	Prawidłowe atakowanie bramkarza w jego polu bramkowym, kiedy piąstkuję lub chwyta piłkę, podlega karze rzutu wolnego pośredniego. Przypadkowe zetknięcie się ciał atakującego piłkę zawodnika i bramkarza nie stanowi naruszenia przepisów gry.	Przypadkowe zetknięcie się ciał atakującego piłkę zawodnika i bramkarza nie stanowi naruszenia przepisów gry.
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 8/-	153/161	Zawodnik musi być ukarany za grę w sposób niebezpieczny, jeżeli kopnie lub usiłuje kopnąć piłkę, gdy bramkarz jest w jej posiadaniu lub w trakcie pozbywania się jej.	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 9/3	153/161	Atak wślizgiem jest dozwolonym sposobem walki o piłkę, o ile wślizgująca noga (but) zawodnika atakującego w momencie ataku na piłkę dotyka ziemi i trafia bezpośrednio w piłkę.	Atak wślizgiem jest dozwolonym sposobem walki o piłkę, o ile nie jest wykonany w sposób nieostrożny, nierozważny bądź z użyciem nieproporcjonalnej siły.
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 10/-	153/161	Atakujący zawodnik, którego wślizgująca noga trafia bezpośrednio w piłkę, zaś druga noga trafia w przeciwnika lub gdy wślizgująca noga trafia równocześnie w piłkę i w nogę przeciwnika, popełnia przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim, który wykona zawodnik drużyny przeciwnej z miejsca przewinienia (patrz Art. 13 – Miejsce wykonania rzutu wolnego) lub karnym. w wypadku przewinienia w polu karnym.	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 11/-	153/161	Atak nogami na nogi przeciwnika, który zagraża bezpieczeństwu przeciwnika i zawiera w sobie element użycia nadmiernej siły i gwałtowności, musi być traktowany jako poważny, rażący faul a winny zawodnik musi zostać wykluczony z gry.	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 12/-	153/161	Jeżeli jednak sędziowie nie zakwalifikują ataku na nogi przeciwnika (z tyłu, z boku lub z przodu) jako poważnego, rażącego (biorąc pod uwagę dynamikę i sposób jego wykonania), mogą jedynie napomnieć atakującego zawodnika, bądź zrezygnować z zastosowania kary indywidualnej.	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 15/-	154/161	Bramkarz, który trzymając w rękach piłkę uderzy gwałtownie przeciwnika lub rzuci mu ją w twarz, zostanie wykluczony z gry, a drużynie przeciwnej zostanie (przyznany rzut karny lub rzut wolny bezpośredni, w zależności od miejsca dokonania tego czynu.	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 16/6	154/161	Zawodnik, który uderza, kopie lub usiłuje uderzyć, kopnąć przeciwnika, współpartnera bądź każdą inną osobę, czyniąc to w sposób, który jest poważnym rażącym faulem lub gwałtownym agresywnym zachowaniem, musi być wykluczony z gry. Jeżeli natomiast kopnięcie lub uderzenie zostało dokonane nierozważnie, to winno być traktowane jako niesportowe zachowanie i tym samym karane napomnieniem.	Zawodnik, który uderza, kopie lub usiłuje uderzyć, kopnąć przeciwnika, współpartnera bądź każdą inną osobę, czyniąc to w sposób, który jest poważnym rażącym faulem lub gwałtownym agresywnym zachowaniem, musi być wykluczony z gry. Jeżeli natomiast kopnięcie lub uderzenie zostało dokonane w walce o piłkę nierozważnie bądź poza grą w sposób uznany przez sędziego za niesportowy, to winny zawodnik powinien zostać ukarany napomnieniem
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 17/7	154/162	Jeżeli zawodnik wymachuje łokciami i ramionami w walce o piłkę, będąc zbyt blisko przeciwnika i czyni to bez należytej ostrożności aż do zaistnienia kontaktu z ciałem przeciwnika, to sędzia winien zastosować sankcje karne w zależności od oceny stopnia dynamiki zachowania. Ataki przy użyciu łokci względnie ramion, wykonane z nieproporcjonalną siłą i gwałtownością, muszą być bezwzględnie karane wykluczeniem winnego zawodnika z gry.	Jeżeli zawodnik wymachuje łokciami i ramionami w walce o piłkę, będąc blisko przeciwnika w wyniku czego ma miejsce kontakt z ciałem przeciwnika, to sędzia winien zastosować sankcje karne w zależności od oceny stopnia dynamiki zachowania. Ataki przy użyciu łokci względnie ramion, wykonane z nieproporcjonalną siłą i gwałtownością, muszą być bezwzględnie karane wykluczeniem winnego zawodnika z gry.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 18/8	154/162	Jeżeli tuż po zdobyciu bramki (ale przed wznowieniem gry) sędzia dostrzegł sygnalizację sędziego asystenta, który stwierdził, że kilka sekund wcześniej (przed zdobyciem bramki) bramkarz drużyny, która zdobyła bramkę uderzył w twarz przeciwnika we własnym polu karnym, to bramka taka uznana być nie może. Sędzia wykluczy z gry bramkarza a grę wznowi rzutem karnym. <i>W podobnych sytuacjach sędzia winien podejmować decyzje zawsze korzystniejsze dla drużyny poszkodowanej, przy założeniu że gra nie została jeszcze wznowiona.</i>	Jeżeli tuż po zdobyciu bramki (ale przed wznowieniem gry) sędzia dostrzegł sygnalizację sędziego asystenta, który stwierdził, że kilka sekund wcześniej (przed zdobyciem bramki) bramkarz drużyny, która zdobyła bramkę uderzył w twarz przeciwnika we własnym polu karnym, to bramka taka uznana być nie może. Sędzia wykluczy z gry bramkarza a grę wznowi rzutem karnym.
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 19/-	154/162	<i>Kontakt ręki (od dłoni do końca ramienia) zawodnika z piłką, który nastąpił na skutek świadomego działania tego zawodnika uznaje się za rozmyślne dotknięcie piłki ręką. Ma to miejsce nawet wtedy, gdy ręka ściśle przylega do tułowia zawodnika, lecz nastąpił rozmyślny ruch całego tułowia w kierunku piłki w celu jej zatrzymania lub zmiany kierunku jej lotu.</i>	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 20/-	154/162	<i>Nieumyślne zetknięcie się piłki z ręką zawodnika względnie jego ręki z piłką – bez świadomego i celowego ruchu ręki – nie podlega karze.</i>	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 21/-	154/162	<i>Użycie rąk do zasłonięcia twarzy lub innych wrażliwych części ciała, przed silnie kopniętą piłką z bliskiej odległości, co uniemożliwia uchylenie się dla uniknięcia uderzenia – nie stanowi naruszenia przepisów gry. Jeżeli jednak kopnięcie piłki miało miejsce ze znacznej odległości, to takie użycie rąk musi być przez sędziego uznane jako rozmyślne zagranie piłki ręką.</i>	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 22/-	154/162	<p>Jeżeli zawodnik wchodzi na boisko bez otrzymania sygnału od sędziego i później rozmyślnie zagrywa piłkę ręką, to zostanie przez sędziego napomniany za wejście na boisko bez zgody sędziego, a gra zostanie wznowiona rzutem wolnym bezpośrednim lub rzutem karnym za cięższe przewinienie.</p> <p>Jeżeli zdaniem sędziego zawodnik jest również winny niesportowego zachowania się przez rozmyślne zagranie piłki ręką, to zawodnik ten winien być wykluczony, po otrzymaniu drugiego napomnienia w tym samym meczu.</p>	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 23/-	155/162	<p>Łączenie ramion w tak zwany łańcuch w murze przy wykonywaniu rzutu wolnego jest rozmyślnym działaniem zawodników, zmierzającym do zatrzymania piłki ręką. Jeżeli z wykonanego rzutu wolnego piłka uderzy w jakąkolwiek część ręki tworzącej łańcuch - sędzia musi zarządzić rzut wolny bezpośredni, względnie rzut karny, w zależności od miejsca przewinienia,</p>	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 24/-	155/162	<p>Rozmyślne zagranie piłki ręką celem przerwania korzystnej akcji drużyny przeciwnej należy oceniać jako niesportowe zachowanie i karać napomnieniem, niezależnie od kary zespołowej i tego gdzie miało to miejsce.</p> <p>Określając czy została przerwana korzystnie rozwijająca się akcja, sędzia powinien wziąć pod uwagę następujące kryteria:</p> <ul style="list-style-type: none"> • miejsce przewinienia, • szanse zawodnika na zagranie piłki, • usytuowanie współpartnerów, • usytuowanie przeciwników, • odległość od bramki. • czy atak z dużym prawdopodobieństwem rozwinąłby się w ciągu kilku następnych sekund, jeśli nie zostałby przerwany w skutek przewinienia. <p>Identycznie należy oceniać i karać różnego rodzaju akcje ratunkowe, takie jak: zatrzymywanie przeciwnika rękami, podstawienie nogi itp.</p>	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 25/-	155/162	W sytuacjach zagrania piłki nogą – nie w kierunku własnego bramkarza – po których następuje niezamierzona zmiana kierunku lotu piłki (np. odbicie się piłki od sędziego, przeciwnika lub po tzw. kiksie współpartnera bramkarza) i piłkę następnie chwyta bramkarz rękami, sędzia nie ma podstaw do interwencji.	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 26/-	155/162	<p>Jeżeli zawodnik w sposób niebezpieczny atakuje piłkę – przy znajdującym się w zasięgu gry przeciwniku, który ma realną możliwość zagrania piłki i usiłuje ją zagrać - w taki sposób, że</p> <ul style="list-style-type: none"> • podnosi nogę ponad biodro przeciwnika, • pochyla głowę poniżej biodra przeciwnika, • wystawia nogę lub kolano w kierunku przeciwnika. uniemożliwiając mu w ten sposób dostęp do piłki, • wykonuje nożyce powyżej biodra przeciwnika, • atakuje piłkę nogą wyprostowaną do przodu, • wybija lub usiłuje wybić piłkę nogą z rąk bramkarza. • trzymana przez bramkarza piłkę usiłuje wybić głową, • wystawioną nogą utrudnia bramkarzowi wykopywanie piłki, • przetrzymuje piłkę między nogami utrudniając przeciwnikowi jej zagranie, <p>to takie zagrania piłki sędzia może uznać za grę niebezpieczną.</p>	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 27/-	156/162	Nie każdy przypadek trzymania lub ciągnięcia za koszulkę i spodenki jest zachowaniem niesportowym, tak samo jak przewinienie umyślnego zagrania piłki ręką. Jeżeli jednak trzymanie lub ciągnięcie przeciwnika powoduje np. przerwanie korzystnej sytuacji, to winno być obowiązkowo usankcjonowane rzutem wolnym bezpośrednim lub karnym, jeżeli miało to miejsce w polu karnym, a zawodnik musi być ukarany za niesportowe zachowanie.	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 28/-	156/162	<p>Za niesportowe zachowanie należy między innymi uznać:</p> <ul style="list-style-type: none"> • wszelkie próby oszukania sędziów, • odmowę wykonania wznowienia gry, • powtórne rozmyślne wykonanie wznowienia gry w sposób nieprawidłowy, • odmowę obrony bramki przy rzucie karnym, • spożywanie płynów w czasie gry, • rzucenie jakiegokolwiek przedmiotu w kierunku piłki, • wsparcie się na współpartnerze dla odbicia piłki głową, • rozmyślne uszkodzenie piłki, bramki lub chorągiewki, • używanie przez zawodników wulgarnych słów, które nie są skierowane do konkretnej osoby, tylko stanowią przerywniki w wypowiedzi, • powstrzymanie się od zamiaru kopnięcia lub uderzenia przeciwnika lub współpartnera, • palenie papierosów w trakcie gry, • rozmawianie przez telefon komórkowy w czasie gry, 	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 29/-	156/162	<p>Zawodnik, który próbuje oszukać sędziego symulując odniesienie kontuzji, względnie będąc atakowanym przez przeciwnika udaje, że jest faulowany i w ten sposób chce wymusić na arbitrze decyzję faworyzującą własną drużynę, winny jest niesportowego zachowanie i musi być napomniany.</p> <p>Sędziowie zobowiązani są w takich sytuacjach działać stanowczo i bez jakiegokolwiek tolerancji w stosunku do zawodników dopuszczających się aktów symulacji.</p>	
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 30/-	156/162	<p>Sędzia udziela zawodnikom kar indywidualnych:</p> <ul style="list-style-type: none"> • napomnienia, • wykluczenia z gry. 	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 31/9	157/162	Jeżeli sędzia ma udzielić zawodnikowi kary indywidualnej, winien wezwać go do siebie, zapisać imię, nazwisko, numer karanego zawodnika oraz rodzaj przewinienia i okazać mu właściwy kolor kartki w wyprostowanej i uniesionej do góry ręce. Z postępowania sędziego musi jednoznacznie wynikać, który zawodnik został ukarany. Sędzia może wskazać drugą ręką na osobę ukaranego zawodnika - jednoznacznie go ustalając. W przypadku, gdy znajduje się on w grupie zawodników, sędzia winien odejść kilka kroków od tej grupy, wezwać zawodnika i dopiero wtedy pokazać mu stosowną kartkę, w zależności od rodzaju przewinienia.	Jeżeli sędzia ma udzielić zawodnikowi kary indywidualnej, winien wezwać go do siebie, zapisać imię, nazwisko, numer karanego zawodnika oraz rodzaj przewinienia i okazać mu właściwy kolor kartki w wyprostowanej i uniesionej do góry ręce. Z postępowania sędziego musi jednoznacznie wynikać, który zawodnik został ukarany. Sędzia może wskazać drugą ręką na osobę ukaranego zawodnika - jednoznacznie go ustalając. W przypadku, gdy znajduje się on w grupie zawodników, sędzia winien odejść kilka kroków od tej grupy, wezwać zawodnika i dopiero wtedy pokazać mu stosowną kartkę, w zależności od rodzaju przewinienia. W szczególnych sytuacjach sędzia może postępować przy udzielaniu kary indywidualnej w sposób umożliwiający mu skuteczne zarządzanie tą sytuacją.
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 37/15	157/163	Zawodnikowi, który w czasie przerwy w grze popełnia przewinienie podlegające karze indywidualnej, sędzia musi udzielić stosowną karę przed wznowieniem gry.	Zawodnikowi, który w czasie przerwy w grze popełnia przewinienie podlegające karze indywidualnej, sędzia, jeżeli zauważył o przewinienie musi udzielić stosowną karę przed wznowieniem gry.
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 41/19	158/163	Na zawodach juniorów starszych i młodszych obowiązują kary indywidualne przewidziane w Przepisach Gry w piłkę nożną (kartki żółte i czerwone).	Na zawodach drużyn młodzieżowych w wieku 16 lat i więcej obowiązują kary indywidualne przewidziane w Przepisach Gry w piłkę nożną (kartki żółte i czerwone).
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 42/20	158/163	Na pozostałych zawodach drużyn młodzieżowych (o ile regulamin rozgrywek Związków Piłki Nożnej nie określa inaczej) nie przewiduje się udzielania zawodnikom kary napomnienia. Zawodnik, który popełnia przewinienie karane napomnieniem, na zawodach drużyn młodzieżowych otrzymuje karę wychowawczą w postaci czasowego wykluczenia z gry na 3, 5 lub 10 minut, w zależności od ciężaru przewinienia.	Na pozostałych zawodach drużyn młodzieżowych (poniżej 16 lat) (o ile regulamin rozgrywek Związków Piłki Nożnej nie określa inaczej) nie przewiduje się udzielania zawodnikom kary napomnienia. Zawodnik, który popełnia przewinienie karane napomnieniem, na zawodach drużyn młodzieżowych otrzymuje karę wychowawczą w postaci czasowego wykluczenia z gry na 3, 5 lub 10 minut, w zależności od ciężaru przewinienia, przy czym nie obowiązuje stopniowanie ciężaru kary. Oznacza to, że po otrzymaniu kary wychowawczej w postaci czasowego wykluczenia z gry na 10 minut, może być następnie ukarany karą 3 lub 5 minut.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 12 Pkt. 43/21	158/163	Zawodnik, który został ukarany czasowym wykluczeniem z gry, nie może być w czasie odbywania kary zastąpiony innym zawodnikiem ,	Zawodnik, który został ukarany czasowym wykluczeniem z gry, nie może być w czasie odbywania kary wymieniony na innego zawodnika ,
POST. PZPN Artykuł 13 Pkt. 2/-	160/164	Tolerancja miejsca wykonania rzutu, określana jako dopuszczalne niewielkie przesunięcie miejsca wykonania rzutu wolnego od miejsca przewinienia, może być przez sędziego rozsądnie stosowana w środkowej części pola gry. Im przewinienie ma miejsce bliżej bramki drużyny przewinającej, tym tolerancja ta musi być mniejsza. Całkowity zakaz jej stosowania obowiązuje w polu karnym i w jego pobliżu.	
POST. PZPN Artykuł 13 Pkt. 3/2	160/164	Wykonanie rzutu wolnego nie wymaga sygnału gwizdkiem sędziego, chyba że sędzia zarządzi inaczej.	Wykonanie rzutu wolnego nie wymaga sygnału gwizdkiem sędziego, chyba że w danym przypadku Przepisy Gry stanowią inaczej.
POST. PZPN Artykuł 13 Pkt. 5/-	160/164	Po zarządzeniu rzutu wolnego, sędzia powinien wskazać miejsce przewinienia, aby stworzyć warunki do szybkiego wznowienia gry. Jeżeli po ustawieniu piłki w miejscu przewinienia drużyna wykonująca rzut wolny, z jakiegokolwiek powodu (np. nieprawidłowej odległości zawodników drużyny przeciwnej od piłki) nie wykona go natychmiast, to sędzia z własnej inicjatywy powinien wstrzymać wykonanie rzutu wolnego, poinformować wykonawcę, że rzut będzie wykonany na jego polecenie i dopiero po przesunięciu zawodników drużyny przeciwnej na odległość 9,15m od piłki, dać sygnał gwizdkiem na wykonanie rzutu wolnego. Generalnie należy dążyć do tego aby rzuty wolne dyktowane z odległości skutecznego strzału, wykonywane były na sygnał sędziego.	Jeżeli po ustawieniu piłki w miejscu przewinienia drużyna wykonująca rzut wolny, z jakiegokolwiek powodu (np. nieprawidłowej odległości zawodników drużyny przeciwnej od piłki) nie wykona go natychmiast, to sędzia z własnej inicjatywy powinien wstrzymać wykonanie rzutu wolnego, poinformować wykonawcę, że rzut będzie wykonany na jego polecenie i dopiero po przesunięciu zawodników drużyny przeciwnej na odległość 9,15m od piłki, dać sygnał gwizdkiem na wykonanie rzutu wolnego.
POST. PZPN Artykuł 13 Pkt. 8/-	161/164	Zawodnik, który mimo polecenia sędziego nakazującego odsunięcie się na przepisowa odległość od piłki, nie podporządkuje się temu, musi zostać napomniany. Jeżeli po otrzymaniu napomnienia ten sam zawodnik nadal nie podporządkuje się poleceniu sędziego, to zostanie wykluczony z gry, po uprzednim udzieleniu mu drugiego napomnienia.	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 13 Pkt. 9/-	161/164	Jeżeli na interwencję wykonawcy rzutu wolnego sędzia ustawił mur i dał sygnał gwizdkiem na wykonanie tego rzutu to, jeżeli przed wprowadzeniem piłki do gry, z muru wybiegnie zawodnik drużyny broniącej, a piłka z wykonywanego rzutu wpadnie do bramki, to sędzia taką bramkę uzna za zdobytą zgodnie z Przepisami Gry. We wszystkich innych sytuacjach, gdy piłka wyjdzie poza linię bramkową, pozostanie w grze itp., nakaże powtórzenie rzutu wolnego, udzielając wcześniej napomnienia winnemu zawodnikowi. Jeżeli przed powtórzeniem rzutu wolnego z muru ponownie przedwcześnie wybiegnie ten sam zawodnik, to winien on zostać usunięty z gry, po uprzednim udzieleniu mu drugiego napomnienia.	
P.G. FIFA Artykuł 14 Procedura wykonania	42/41	Podczas wykonywania rzutu karnego w normalnym czasie gry, lub w czasie przedłużonym na jego wykonanie, lub przy powtórzeniu wykonywania rzutu karnego – bramka musi być uznana, jeżeli piłka przed przejściem pomiędzy słupkami bramkowymi i pod poprzeczką – dotknie jednego lub obu słupków bramkowych, poręczki lub bramkarza, a także zaistnieją łącznie jakiegokolwiek z tych możliwości.	Jeżeli rzut karny został podyktowany w normalnym czasie gry a czas pierwszej połowy, drugiej połowy bądź dogrywki został przedłużony tylko na jego wykonanie bądź powtórzenie, to gol musi być uznany jeżeli przed przekroczeniem linii bramkowej pomiędzy słupkami a pod poprzeczką bramki: <ul style="list-style-type: none"> piłka dotknie jednego lub obu słupków bramkowych, poręczki lub bramkarza, a także zaistnieją łącznie jakiegokolwiek z tych możliwości.
INT. FIFA Artykuł 14 Procedura wykonania	162/124	Zwody taktyczne w celu dezorientowania zawodnika drużyny przeciwnej w trakcie wykonywania rzutu karnego, są dozwolonym elementem gry w piłkę nożną. Jeżeli jednak w opinii sędziego zwody te mają charakter niesportowego zachowania, to winny zawodnik musi zostać ukarany napomnieniem.	Zwody taktyczne w celu dezorientowania zawodnika drużyny przeciwnej w trakcie dobiegania do piłki przy wykonywaniu rzutu karnego, są dozwolonym elementem gry w piłkę nożną. Jeżeli jednak zawodnik wykona zwody taktyczne przy kopnięciu piłki po dobiegnięciu do niej, będą one traktowane zarówno jako naruszenie Artykułu 14, jaki i niesportowe zachowanie, za które zawodnik musi być napomniany.
POST. PZPN Artykuł 14 Pkt. 2/-	164/165	Jeżeli wykonawca rzutu karnego wykona rzut karny przed sygnałem gwizdkiem sędziego, to za pierwszym razem sędzia zwróci mu uwagę, za drugim – udzieli napomnienia, a za trzecim – wykluczy go z gry, po uprzednim udzieleniu mu drugiego napomnienia. Rzut karny wykona inny zawodnik wskazany przez kapitana drużyny.	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 14 Pkt. 4/3	164/165	Wykonanie rzutu karnego przez dwóch zawodników tej samej drużyny jest dozwolone, o ile sposób tego wykonania nie koliduje z zasadami określonymi w niniejszym Artykule .	Wykonanie rzutu karnego przez dwóch zawodników tej samej drużyny jest dozwolone, o ile sposób tego wykonania nie koliduje z zasadami określonymi w Przepisach Gry .
POST. PZPN Artykuł 14 Pkt. 5/-	164/165	Sędzia nie może dać sygnału gwizdkiem na wykonanie rzutu karnego, dopóki na linii bramkowej – między słupkami bramkowymi – nie znajduje się bramkarz. Wykonanie rzutu karnego do pustej bramki jest niedozwolone.	
POST. PZPN Artykuł 14 Pkt. 8/6	164/165	Bramkarz, który odmawia obrony rzutu karnego zachowuje się niesportowo i zostanie ukarany napomnieniem, a w przypadku ponownej odmowy – wykluczeniem z gry, po uprzednim udzieleniu mu drugiego napomnienia. Jeżeli następny zawodnik wyznaczony przez kapitana drużyny odmawia obrony rzutu karnego, to sędzia zakończy zawody.	
POST. PZPN Artykuł 14 Pkt. 10/-	164/165	Jeżeli piłka po prawidłowo wykonanym rzucie karnym pęknie lub stanie się niezdatna do gry, zanim znane jest rozstrzygnięcie rzutu karnego, to sędzia nakazuje dostarczenie zdatnej do gry piłki i zarządza powtórzenie wykonania rzutu karnego. Również w doliczonym czasie gry na wykonanie lub powtórzenie rzutu karnego na koniec każdej części zawodów (w tym dogrywki) lub podczas rzutów z punktu karnego – gdy piłka pęknie lub stanie się niezdatna do gry przed dotknięciem słupka, poprzeczki lub bramkarza nie przekraczając linii bramkowej – rzut karny musi być powtórzony.	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 14 Pkt. 12/-	165/165	<p>Jeżeli po prawidłowo wykonanym rzucie karnym piłka uderzyła w słupek lub poprzeczkę i następnie pękła, to:</p> <ul style="list-style-type: none"> • gdy piłka wpadła do bramki bezpośrednio po uderzeniu w słupek lub poprzeczkę, sędzia uznaje bramkę, • gdy piłka pozostaje na polu gry – sędzia wstrzymuje grę i nakazuje wymianę piłki, a następnie wznowi grę rzutem sędziowskim, • gdy druga sytuacja miała miejsce, gdy rzut karny został podyktowany w przedłużonym czasie gry, i po jego wykonaniu gra nie będzie już wznowiona, to sędzia zakończy zawody. 	
POST. PZPN Artykuł 14 Pkt. -/15,16	165/166		<p>15. Jeżeli wykonawca rzutu karnego wykonuje zwody taktyczne w celu zmylenia bramkarza, poruszając się do przodu w sposób ciągły, to zatrzymanie się tuż przed kopnięciem piłki stanowi naruszenie postanowień Art. XIV, a zawodnik jako zachowujący się niesportowo zostanie napomniany.</p> <p>16. Zatrzymanie się zawodnika wykonującego rzut karny przed kopnięciem piłki będzie tylko wtedy dozwolone jeżeli cykliczne zatrzymywanie się będzie elementem zwodów taktycznych tego zawodnika podczas zbliżania się do piłki. Jednak po zatrzymaniu się przed piłką zawodnik ten musi natychmiast wziąć zamach nogą i jednostajnym ruchem kopnąć piłkę.</p>
POST. PZPN Artykuł 15 Pkt. 11/-	167/167	Sędzia i sędziowie asystenci zobowiązani są – w miarę swoich możliwości wynikających z zajmowanego miejsca na polu gry – do wskazania miejsca, z którego ma być wykonany wrzut.	
POST. PZPN Artykuł 15 Pkt. 12/-	167/167	<p>Przy wrzucie:</p> <ul style="list-style-type: none"> • sędzia kontroluje ewentualne błędy rąk wrzucającego, • sędzia asystent kontroluje ewentualne błędy nóg wrzucającego 	
POST. PZPN Artykuł 15 Pkt. 13/-	167/167	Jeżeli po wykonaniu wrzutu w kierunku swojej bramki, piłkę usiłował zatrzymać bramkarz, lecz mimo dotknięcia jej rękoma wpadła ona do bramki wykonawcy wrzutu - bramkę należy uznać.	

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Artykuł 16 Pkt. 5/-	170/168	Jeżeli piłka wprowadzona prawidłowo do gry z rzutu od bramki wykonanego przez bramkarza, nie zagrana ani dotknięta przez innego zawodnika, zostanie podmuchem wiatru wniesiona z powrotem w pole karne, zmierza do bramki i zostanie zagrana rękami przez tego bramkarza lecz mimo to wpadnie do bramki – to bramki tej uznać nie można. Sędzia w tym przypadku winien podyktować rzut wolny pośredni za podwójne zagranie bramkarza.	
POST. PZPN Artykuł 16 Pkt. 6/-	170/168	Jeżeli piłka wprowadzona prawidłowo do gry z rzutu od bramki wykonanego przez obrońcę, nie zagrana ani dotknięta przez innego zawodnika, zostanie podmuchem wiatru wniesiona z powrotem w pole karne, zmierza do bramki i zostanie zagrana rękami przez tegoż obrońcę lecz mimo to wpadnie do bramki – to bramki tej uznać nie można. Sędzia w tym przypadku - pomimo podwójnego zagrania piłki – winien podyktować rzut karny. Może też ukarać tego zawodnika karą indywidualną zgodnie z postanowieniami Przepisów Gry.	
POST. PZPN Artykuł 16 Pkt. 7/-	170/168	Jeżeli z wykonanego rzutu od bramki piłka uderzyła sędziego, znajdującego się w polu karnym, a następnie trafiła do gry, to nie ma podstaw do interwencji - piłka została prawidłowo wprowadzona do gry.	
P.G. FIFA Artykuł 17 Wstęp	48/48	Bramka może zostać zdobyta bezpośrednio z rzutu z rogu jedynie na drużynie przeciwnej.	Bramka może być zdobyta bezpośrednio z rzutu z rogu jedynie na drużynie przeciwnej.
POST. PZPN Strefa Techniczna Pkt. 1	175/171	Tylko jedna osoba w danej chwili jest upoważniona do przekazywania taktycznych wskazówek. Osoba ta może przesunąć się do przodu strefy, ale po przekazaniu instrukcji musi powrócić do obszaru siedzenia. Może ona stać obok siedzeń (nie musi siedzieć) ale cały czas musi się odpowiednio zachowywać. W przeciwnym razie sędzia ma prawo nakazać osobie zachowującej się nieodpowiedzialnie opuszczenie strefy technicznej i jej sąsiedztwa, pozwalając zająć miejsce za ogrodzeniem pola gry, jeżeli takie istnieje. Zachowanie tej osoby sędzia musi opisać w sprawozdaniu.	Tylko jedna osoba w danej chwili jest upoważniona do przekazywania taktycznych wskazówek. Osoba ta może przesunąć się do przodu strefy i przebywać tam bez ograniczeń czasowych, ale cały czas musi się odpowiednio zachowywać. W przeciwnym razie sędzia ma prawo nakazać osobie zachowującej się nieodpowiedzialnie opuszczenie strefy technicznej i jej sąsiedztwa, pozwalając zająć miejsce za ogrodzeniem pola gry, jeżeli takie istnieje. Zachowanie tej osoby sędzia musi opisać w sprawozdaniu.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
P.G. FIFA Sędzia Techniczny Kropka 7	53/53	Musi on wskazywać sędziemu, kiedy z powodu błędnej identyfikacji niewłaściwy zawodnik zostaje napominany lub kiedy zawodnik nie zostaje wykluczony z gry po tym, jak sędzia nałożył na niego drugie napomnienie lub kiedy poza widocznością sędziego i sędziów asystentów dochodzi do gwałtownego, agresywnego zachowania zawodnika. Nadal jednak tylko sędzia posiada władzę rozstrzygania we wszystkich zdarzeniach związanych z grą.	Pomaga sędziemu w kontroli zawodów zgodnie z Przepisami Gry. Nadal jednak tylko sędzia posiada władzę rozstrzygania we wszystkich zdarzeniach związanych z grą.
POST. PZPN Sędzia Techniczny Obowiązki przed zawodami Kropka 3	176/172	Dostarczenie w wyznaczonym czasie sprawozdania z zawodów – do wypełnienia przez obie drużyny	Dostarczenie w wyznaczonym czasie sprawozdania z zawodów – do wypełnienia przez obie drużyny (z uwzględnieniem wymogów wynikających z wprowadzenia od sezonu 2010/2011 systemu Extranet na zawodach I ligi).
POST. PZPN Sędzia Techniczny Obowiązki w czasie zawodów Kropka 8	177/173	Nawiązanie kontaktu wzrokowego z sędzią, który na około 2 minuty przed upływem ustalonego czasu gry lub ewentualnych dogrywek, przekazuje za pomocą umówionych gestów czas, jaki zostanie dodany do czasu gry. Sędzia techniczny, tuż przed upływem ustalonego czasu gry połowy i zawodów, to jest w 44 minucie i około 55 sekundzie, informuje zawodników i publiczność, za pomocą tablicy wymiany zawodników, o ile minut sędzia przedłużył daną część zawodów. Sędzia techniczny –nosi oburącz tablicę ponad głowę i pokazuje ją we wszystkich kierunkach (na wprost pola gry i w obu kierunkach pod kątem 45 do pola gry), przytrzymując ją w każdym położeniu przez około 5 sekund.	Nawiązanie kontaktu wzrokowego z sędzią, który na około 2 minuty przed upływem ustalonego czasu gry lub ewentualnych dogrywek, przekazuje za pomocą umówionych gestów czas, jaki zostanie dodany do czasu gry. Sędzia techniczny, tuż przed upływem ustalonego czasu gry połowy i zawodów, to jest w 44 minucie i około 55 sekundzie, informuje zawodników i publiczność, za pomocą tablicy wymiany zawodników, o ile minut sędzia przedłużył daną część zawodów. Sędzia techniczny – czwarty sędzia unosi oburącz tablicę ponad głowę i pokazuje ją we wszystkich kierunkach (na wprost pola gry i w obu kierunkach pod kątem 45 do pola gry), przytrzymując ją w każdym położeniu przez około 5 sekund.
POST. PZPN Sędzia Techniczny Obowiązki w czasie zawodów Kropka 9	177/173	Obserwacja zakłóceń porządku i nadzorowanie zachowań osób przebywających na ławce dla zawodników rezerwowych, niedopuszczanie do eskalacji wydarzeń - w przypadku zamieszek na polu gry lub w jego bezpośrednim otoczeniu (przepychania, bijatyki zawodników itp.) – sędzia techniczny nie wchodzi na pole gry. Dopuszcza się wejście sędziego technicznego jedynie wtedy, kiedy w wyniku wydarzeń na boisku zagrożone jest bezpośrednio zdrowie i życie sędziego.	Obserwacja zakłóceń porządku i nadzorowanie zachowań osób przebywających na ławce dla zawodników rezerwowych, niedopuszczanie do eskalacji wydarzeń - w przypadku zamieszek na polu gry lub w jego bezpośrednim otoczeniu (przepychania, bijatyki zawodników itp.) – sędzia techniczny – czwarty sędzia nie wchodzi na pole gry. Dopuszcza się wejście sędziego technicznego jedynie wtedy, kiedy w wyniku wydarzeń na boisku zagrożone jest bezpośrednio zdrowie i życie sędziego.

Miejsce	Strony	Przed zmianami – Przepisy gry 2009/10	Po zmianach – Przepisy Gry 2010/11
POST. PZPN Sędzia Techniczny Obowiązki po zawodach Kropka 1	178/174	Nadzór nad zejściem zawodników oraz działaczy do szatni. Sędzia techniczny nie wchodzi na pole gry, ale będąc w okolicach strefy technicznej jednej z drużyn, zajmuje taką pozycję, aby być świadkiem ewentualnych incydentów.	Nadzór nad zejściem zawodników oraz działaczy do szatni. Sędzia techniczny – czwarty sędzia nie wchodzi na pole gry, ale będąc w okolicach strefy technicznej jednej z drużyn,
POST. PZPN Sędzia Techniczny Obowiązki po zawodach Kropka 3	178/174	Złożenie sędziemu pełnego raportu z wydarzeń na polu gry, ustalając z nim ilość i rodzaje kar indywidualnych (napomnienia, wykluczenia z gry), wymiany zawodników i inne istotne zdarzenia. Sędzia techniczny musi także poinformować sędziego o swoich spostrzeżeniach i wydarzeniach, które miały miejsce poza polem widzenia trójki sędziowskiej, a przede wszystkim informuje sędziego o nieodpowiednich zachowaniach osób przebywających na ławkach dla zawodników rezerwowych i w strefie technicznej, sporządzając sprawozdanie z zawodów, które winien przekazać sędziemu.	Złożenie sędziemu pełnego raportu z wydarzeń na polu gry, ustalając z nim ilość i rodzaje kar indywidualnych (napomnienia, wykluczenia z gry), wymiany zawodników i inne istotne zdarzenia. Sędzia techniczny – czwarty sędzia musi także poinformować sędziego o swoich spostrzeżeniach i wydarzeniach, które miały miejsce poza polem widzenia trójki sędziowskiej, a przede wszystkim informuje sędziego o nieodpowiednich zachowaniach osób przebywających na ławkach dla zawodników rezerwowych i w strefie technicznej, sporządzając sprawozdanie z zawodów, które winien przekazać sędziemu.